



運動会を明後日に控え、子ども達はおうちの人に見てもらうことを期待しています。運動会までの取り組みや当日の動きをお知らせします。

## 運動会のねらいについて

運動会にむかって年長児は次のようなねらいを立てました。

- いろいろな運動遊びに意欲的に取り組み、体を動かす楽しさを味わう。
- 友達と力と心を合わせ、できるようになることや最後までやり遂げることを一緒に喜び、満足感を味わう。
- 自分の役割（司会、片付け）を責任もってする。

運動会を迎えるまでの過程の中で、子ども達は体を動かすことが好きになりました。そして、もっと速く走りたい、しっぽを取りたい、竹馬を高くして乗りたい、技に挑戦したいと思い、どうしたらできるのかを考えやってみました。また、友達と気持ちを合わせるとうまくいく、ということにも気づきました。運動会では、友達と一緒に力いっぱい体を動かす子ども達の様子をご覧ください。

## オープニング

今から運動会が始まります！自分の席の前に立ち、「運動会の歌」と「小園幼稚園の歌」を歌ったり、園長先生の話の聞いたりします。

## 1 体操「体操ヤッホー」

自由隊形で広がって体操します。  
手や足をしっかり伸ばして準備体操です。

## 4 竹馬チャレンジ

年長児になり、憧れの竹馬を始めました。

- 1 1本だけで乗り、手と竹馬に乗せた足を一緒に動かす。
  - 2 1本の竹馬で体重を乗せることを意識して歩く。
  - 3 2本持って、かかとを上げ、つま先に力を入れて前傾姿勢になって歩く。
- 段階を追ってコツコツと取り組みました。

毎日朝一番に“竹馬チャレンジ”の時間を設け、汗をかきながら頑張りました。  
遠くまで歩きたい、もっと高くしたい、いろいろな道を歩きたい、いろいろな技を試したいと自分の目当てに向かって挑戦する姿がたくさん見られました。  
運動会では、いろいろ遊んできたことをたくさん見てもらいたいので○くねくね道を通る○平たいフープをまたぐ○フープをまたぐ○エス棒をまたぐ○長い距離を歩く5つのコーナーで、自分がやりたいコーナーに行き挑戦します。曲が終わるまでは何度でも挑戦できます。

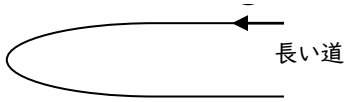
なかなか乗れなくてもあきらめない姿、降りてしまっても何度でも乗ろうとする姿、最後まで歩こうとする姿、最後まで頑張る友達を応援する姿を見てください

## 4 竹馬チャレンジ

平フープ



丸フープ



Es棒



くねくね道

園舎



## 7 しっぽとり

一学期から遊んできました。しっぽをねらって遊ぶことが大好きな子ども達。繰り返していくうちに、体を機敏に動かしてしっぽを取り合うようになっていきました。しっぽとりでも困ったことが出てきたら遊んでいるみんなで作成を出し合って一つ一つルールができました。できたルールを紙に書いて貼っておくことになりました。その紙を見て「ここに書いてあるやろ!」とルールを確認しながら遊んでいました。たくさん子ども達が遊び、クラス全員でも遊ぶ機会をつくりました。気合を入れて「エイエイオー」と掛け声をかけているチームがあります。対戦チームは当日のお楽しみです。



### 子ども達で決めたルール

- ・服や体を引っ張らない
- ・転んだ人のしっぽは取らない
- ・しっぽを押さない
- ・しっぽを短くしない

## 9 リレー

2 学期になり、日差しが弱い時間を使って少しずつ走る遊びを始めました。丸バトンを見せると、「知ってる、それ持って走るねん」「走ったら、次の人に渡すねん」と去年の年長児の遊びを見て知っていることを話していました。直線のリレーごっこを始め、バトンをつないでいくことの楽しさを感じてきた頃、もっと長い距離を走る楽しさを感じてほしいと思い、トラックをかいて走れるようにしました。

“どうやったら速く走れるのか”を意見を出し合って、教師がイラストと文字で書いて掲示したことで、次の時には、自分もそうやってみよう!という意欲につながっていました。

最初の頃より、“足を速く動かす”“腕を振る”“前を見る”ことができるようになり、一人一人が力を出して走ることの心地よさを感じています。

“最後の人が先に帰ってきた方のチームが勝ち”ということもみんなで話し合って決めました。どちらのチームも仲間をよく見たり応援したりする姿も見られるようになりました。

好きな遊びでも遊んでるよ



## 10 バルーン

もも組の時にそら組と一緒に遊んだバルーン。今年はそら組だけです。“きのこ”というバルーンを大きく膨らます技は、対角にいる友達の顔が見えるくらいまでバルーンを上げてから同じリズムで前進することで大きくふくらみます。成功した時は歓声が上がりました。

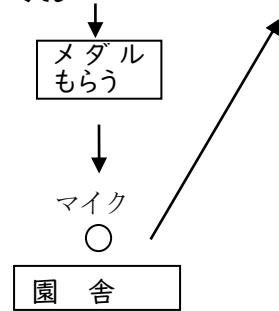
当日も“みんなで気持ちを合わせ”て成功することを願っている子ども達です。運動会の最後を飾ります。



## 11 がんばりメダル

運動会の最後は、頑張った子ども達に園長先生から金メダルを掛けていただきます。そして、マイクで自分の名前を言います。頑張った子ども達に手拍子、拍手をお願いします。

## 11 がんばりメダル



園舎側を向いて、マイクで名前を言います

## フィナーレ

オープニングと同じように自分の席の前に立ち、園長先生の話を聞きます。力を合わせ、気持ちを合わせて体を動かした運動会も終わりです。金メダルを掛け、やり遂げた満足感を感じていることでしょう。

## 司会をします

プログラム
1 体操ヤッホー
2 玉入れ
3 もも組チャレンジ
4 竹馬チャレンジ
5 ここまでおいで
6 ダンス「うみマーチ」
7 しっぽとり
8 よーいドン
9 リレー
10 バルーン
11 がんばりメダル

道具の片付けも  
します





## 座席位置

砂場

もも組

そら組

もも組

演技・競走する場所

園舎

1学期から遊びの中で、竹馬や友達とのしっぽ取りを「おもしろいな」「もっとやりたい」と思い遊び続けてきました。

友達の様子もよく見えるようになってきて、友達が竹馬の段を上げてもらったから自分もそうなりたいたいと思ったり、しっぽ取りで友達のしっぽを取れた、自分のしっぽを取られなかった！やった！などと言い合ったりして楽しみながら繰り返し遊んでいます。リレーも体操も友達と一緒にすることでおもしろい、と感じる姿が見られています。

遊びを通してまたひとつ自信をつけて大きくなった子ども達にどうぞあたたかい応援をお願いします。

