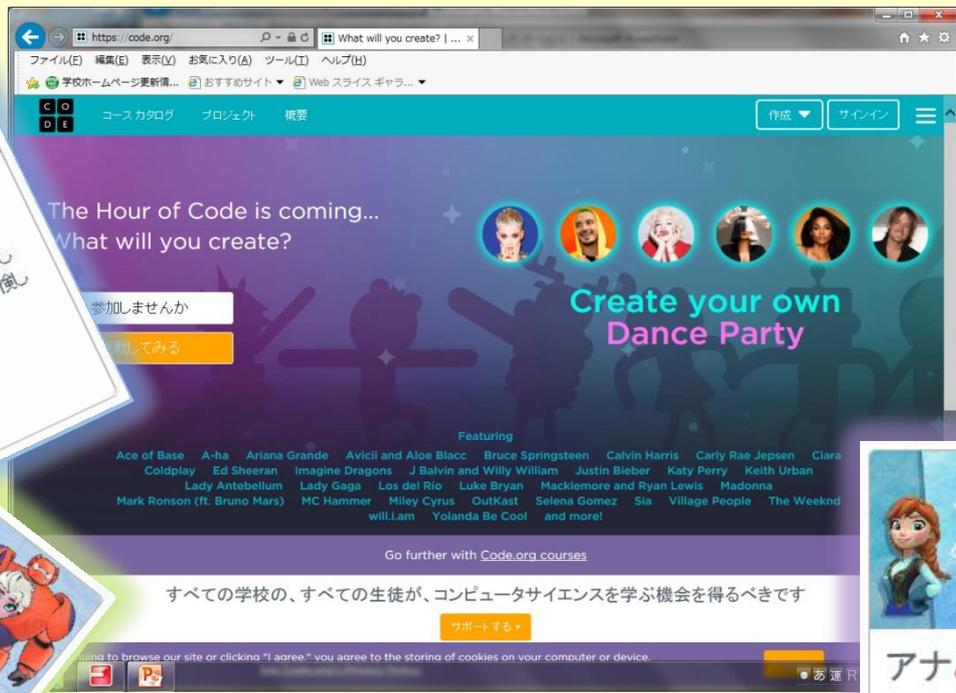


Make Code (メイクコード) で プログラミングレッスス



マイクラフト
創造性と問題解決スキルを發揮し、
プログラミングの水中世界を探索し
構築しましょう!



The Hour of Code is coming...
What will you create?

参加しませんか
試してみる

Create your own
Dance Party

Featuring
Ace of Base A-ha Ariana Grande Avicii and Aloe Blacc Bruce Springsteen Calvin Harris Carly Rae Jepsen Ciara
Coldplay Ed Sheeran Imagine Dragons J Balvin and Willy William Justin Bieber Katy Perry Keith Urban
Lady Antebellum Lady Gaga Los del Rio Luke Bryan Macklemore and Ryan Lewis Madonna
Mark Ronson (ft. Bruno Mars) MC Hammer Miley Cyrus OutKast Selena Gomez Sia Village People The Weeknd
will.i.am Yolanda Be Cool and more!

Go further with Code.org courses

すべての学校の、すべての生徒が、コンピュータサイエンスを学ぶ機会を得るべきです

サポートする



スター・ウォーズ
ドroidをプログラムで動かす方法を
楽しんで、あなただけのスター・ウォー
のゲームを開発しよう!

View teacher guide



インフィニティブ...
Use Play Lab to create a story
or game starring Disney
Infinity characters.

View teacher guide



アナと雪の女王
コードを使って、アナとエルサと一緒
に魔法と氷の美しさを探索しましょう

View teacher guide

<https://code.org/>
<https://studio.code.org/courses>

ゲーム感覚でメイクコードを学ぼう

コード スタジオで学ぶ

22,298,681,699 行のコードが31 00万の学生によって書かれました。

アカウントを作成すれば、あなたの編纂やプロジェクトを保存できます。アカウントなしで、すぐにコーディングを始めることもできます。すべてのコースは無料です。

アカウントを再作成

コンピュータサイエンス入門

わたしの最近のコースを見る

すべてのお祝いむけ、30 時間コースで、コンピュータサイエンス入門を学んでください。



コース1

コース1は初心者を向けです。

4-6才



コース2

コース2は読み書きができる生徒のためのコースです。

6才以上(読み書きができる)



コース3

コース3はコース2を学んだ人向けのコースです。

8-10才



コース4

コース4を始める前に、コース2とコース3を終わらせてください。

9-10才

上級コース

コース2から4の進捗コースでは、コンピュータサイエンスの基礎を学びます。

10-12才



アンブラグド・レッスン

クラスにコンピューターが無い場合は、アンブラグド・レッスンを試してください。

4才以上

Hour of Code(アワー オブ コード)

Hour of Codeチュートリアルを今すぐ見る

30 時間コースを行う時間が無い場合は、すべてのお祝いむけにデザインされた30 時間チュートリアルを試してください。100名以上から、何百万人の生徒と学生が Hour of Code(アワー オブ コード、30 時間プログラミング)に参加しています。



Dance Party

Featuring Katy Perry, Madonna, J Balvin, Sia, Keith Urban, Ciara, and 25 more!



マイクラフト

創造性と問題解決スキルを伸ばして、プログラミングで世界中を探検し、発見しましょう！



アナと雪の女王

コードを使って、アナとエルサと一緒に魔法と氷の美しさを探検しましょう！



古典的な迷路

コンピューターサイエンスの基本に挑戦してみてください。もう何百万人も挑戦した人がいます。

じっくりコース
時間をかけてメイクコードのプログラミングを学んでいきます。

ショートコース
1時間ぐらいでメイクコードのプログラミングを学んでいきます。

メイクコード (Make Code) ゲーム感覚でプログラミングの学習ができます



アナと雪の女王

コードを使って、アナとエルサと一緒に魔法と氷の美しさを探検しましょう

[View teacher guide](#)



マインクラフト

創造性と問題解決スキルを発揮して、プログラムで水中世界を探検し構築しましょう！

[View teacher guide](#)



古典的な迷路

コンピュータサイエンスの基本に挑戦してみてください。もう何百万人も挑戦した人がいます

[View teacher guide](#)



スター・ウォーズ

ドロイドをプログラムで動かす方法を学んで、あなただけのスターウォーズのゲームを開発しよう！

[View teacher guide](#)

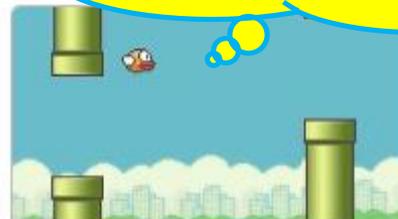
英語モードのものもあります



プレイラボ

プレイラボでお話やゲームを作ってみましょう！

[View teacher guide](#)



フラッピー コード

10分以内で自分だけのゲームを作ってみませんか？ Flappy Codeを試す

[View teacher guide](#)



インフィニティ プ...

Use Play Lab to create a story or game starring Disney Infinity characters.

[View teacher guide](#)



スポーツ

バスケットボールゲームや、様々なスポーツの混合競技をつくろう！

「アナと雪の女王」でレッスン



アナと雪の女王

コードを使って、アナとエルサと一緒に魔法と氷の美しさを探検しましょう

[View teacher guide](#)

コード スタジオで学ぶ

22,298,689 行のコードが 31,000 万の学生によって書かれました。アカウントを作成すれば、あなたの進捗やプロジェクトを保存できます。アカウントなしでも、すぐにコーディングを始められることもできます。すべてのコースは無料です。

コンピュータサイエンス入門

すべての面白いもの、24時間コースで、コンピュータサイエンス入門を学んでください。

 コース1 コース1は初心者向けです。	 コース2 コース2は変数や条件分岐に関する基礎的なコースです。	 コース3 コース3は繰り返し処理が中心のコースです。	 コース4 コース4は関数やオブジェクト指向のコースです。
---	---	--	--

上級コース

コース2から4の基礎コースでは、コンピュータサイエンスの基礎を学びます。

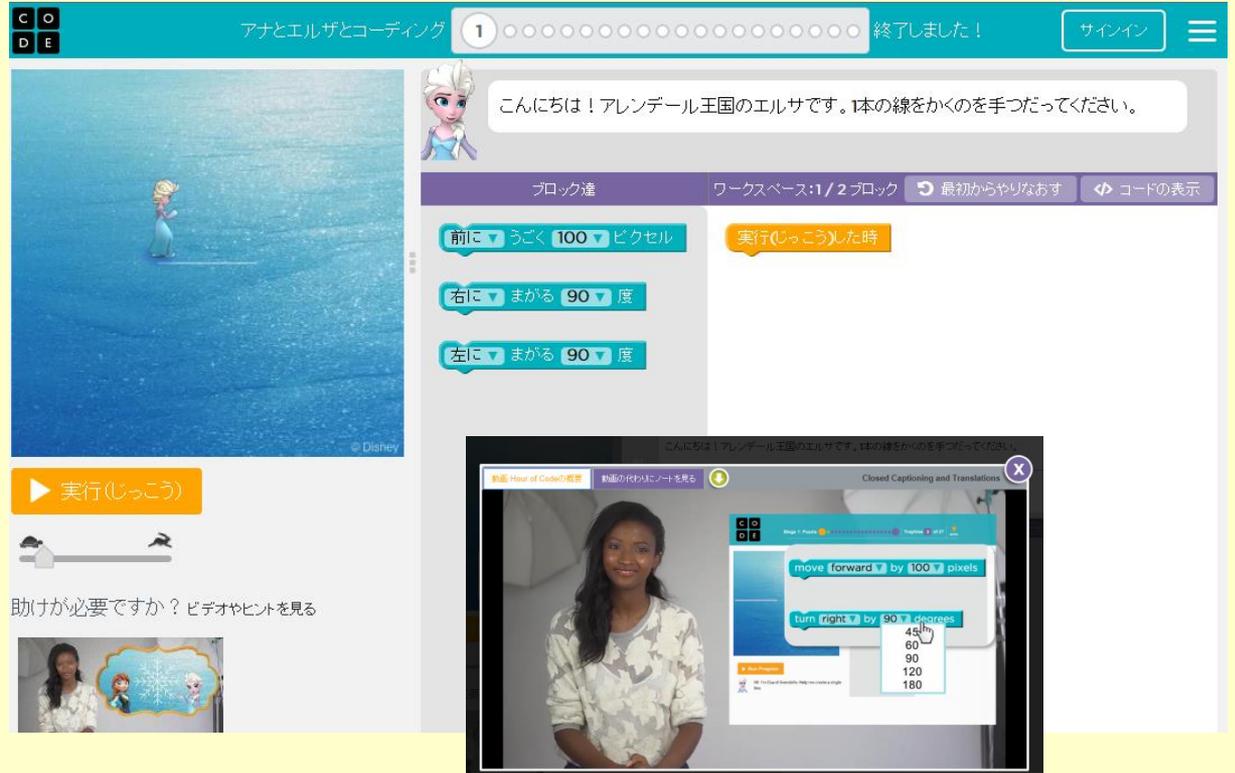
アンブラグド・レッスン

今すぐこのビデオを視聴し、あなたのコーディングスキルを向上させましょう。

Hour of Code (アワー オブコード)

24時間コースを学ぶ時間がない場合は、すべての年齢層の子供がコーディングを学ぶのに最適な方法として、Hour of Code (アワー オブコード) を開催しています。

 Dance Party Featuring Katy Perry, Madonna, J Balvin, Sia, Justin Bieber, Chloë, and 25 more!	 マインクラフト 最新の Minecraft 拡張パックを学んで、新しい世界を構築しましょう。	 アナと雪の女王 コードを使って、アナとエルサと一緒に魔法と氷の美しさを探検しましょう。	 冒険的な道 コンピュータサイエンスの世界に足を踏み入れ、新しい世界を探索しましょう。
---	--	---	--



アナとエルサとコーディング 1 終了しました! サインイン

こんにちは! アレンデル王国のエルサです。体の線をかくのを手伝ってください。

ブロック達 ワークスペース: 1 / 2 ブロック 最初からやり直す コードの表示

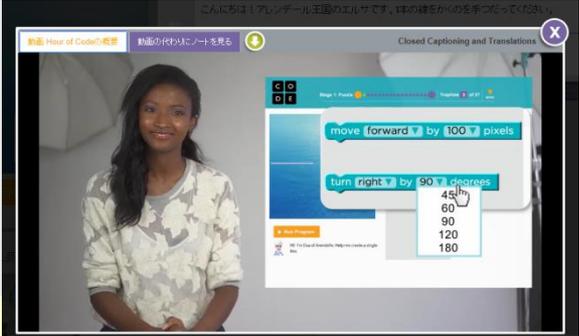
前に うごく 100 ピクセル 実行(じっこう)した時

右に まがる 90 度

左に まがる 90 度

▶ 実行(じっこう)

助けが必要ですか? ビデオやヒントを見る



動画 Hour of Code の概要 動画の付随するノートを見る

move forward by 100 pixels

turn right by 90 degrees

45
60
90
120
180

雪の結晶をエルサに描かせるプログラムを組みます。「前に動く」「くり返し」「右に動く」などのブロックを組み合わせ、図形を描いていきます。コースの途中でビデオによる説明画面が出てきますが、英語バージョンなので飛ばしても大丈夫です。

課題が表示されます

こんにちは！アレンデル王国のエルサです。1本の線をかくのを手伝ってください。

ブロック達 ワークスペース:1/2ブロック 最初からやりなおす コードの表示

前に うごく 100 ピクセル 実行(じっこう)した時

右に まがる 90 度

左に まがる 90 度

▶ 実行(じっこう)

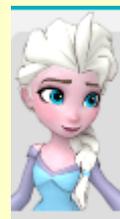
助けが必要ですか？ビデオやヒントを見る

ブロックを移動させて
プログラムを組んでい
きます

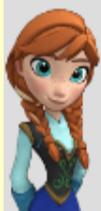
プログラムができれば
「実行」をクリック



課題をすべてクリアすると
修了証明書がもらえます。



いろいろな図形をプログラムしながら雪の結晶を描いてきます。



雪のけっしょうは、色んな形があるって知ってる？さあ、新しい雪のけっしょうをかきましょう。「くりかえし」ブロックをつかって、ひし形を4つかいてね。90度まがるのをわすれないで。

実行(じこう)した時

くりかえし 4 回

やること くりかえし 2 回

やること 前に うごく 100 ピクセル

右に まがる 60 度

前に うごく 100 ピクセル

右に まがる 120 度

右に まがる 90 度

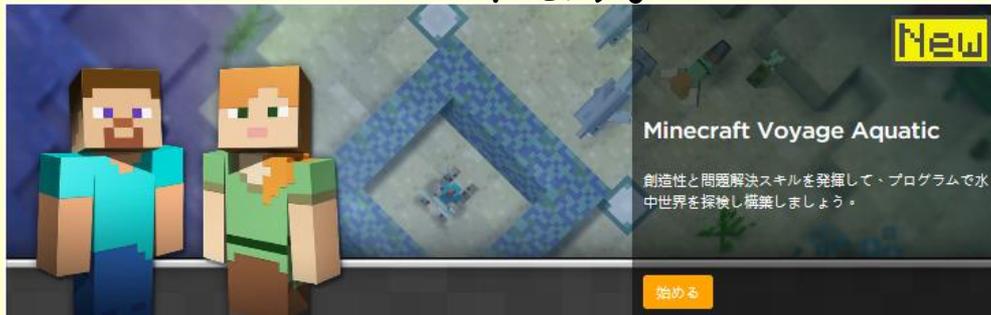


「マインクラフト」でレッスン

子ども達にも大人気のゲーム「マインクラフト」を使ったメイクコードのプログラミングレッスンです。

「マインクラフト」のキャラクターを動かしながらプログラミングの基礎を学ぶことができます。

「まえにすすむ」「ひだりにまがる」「ブロックをこわす」などのパーツが用意されているので、それらをドラッグ・アンド・ドロップして組み合わせてプログラムし、課題をクリアできるようにキャラクターを動かしていきます。作成したプログラムが正解だったら次の問題に進み、最後には修了証明書が発行されます。



現在、

- 「Minecraft Voyage Aquatic」
- 「Minecraft アドベンチャー」
- 「Minecraft デザイナー」
- 「Minecraft 主人公の旅」

の4つのコースがあります。初めての人は「アドベンチャー」から始めるのがおすすめです。



「Minecraft アドベンチャー」

キャラクターをプログラムで動かしてマインクラフトの世界を冒険させていきます。



「Minecraft 主人公の旅」

主人公がコンパスや斧、つるはし等を手に入れるプログラムを作りながら旅をしていきます。



「Minecraft デザイナー」

ニワトリ、羊、ゾンビなどが登場しそれをプログラムで動かし自分だけのオリジナルな世界を作っていきます。



「Minecraft Voyage Aquatic」

主人公が水中探検家になって、ボートに乗ったり泳いだりして宝を探し回ります。最後には自分のイメージする珊瑚礁を自由に作っていきます。



じっくりコースで学ぶメイクコードのプログラミング

コース1
コース1は初心者向けです。
4-6才

コース2
コース2は読み書きができる生徒のためのコースです。
6才以上(読み書きができる)

コース3
コース3はコース2をがしゅうした人のためのコースです。
8-18才

コース4
コース4を始める前に、コース2とコース3を終わらせてください。
9-18才

上級コース
コース2から4の高速コースでは、コンピュータサイエンスの基礎を学びます。
10-18才

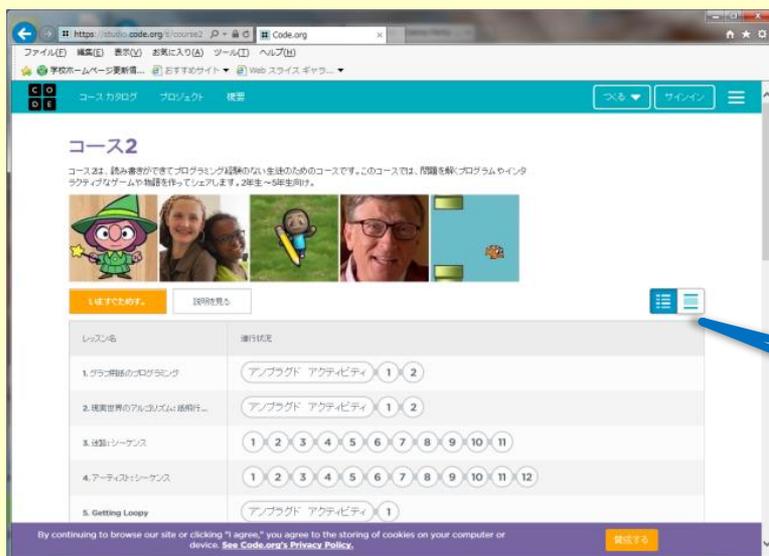
アンプラグド・レッスン
クラスにコンピューターが無い場合は、アンプラグドレッスンを試してください。
4才以上

じっくりコースは、時間をかけてメイクコードのプログラミングを学んでいきます。

「コース1」から「コース4」までと、「上級コース」「アンプラグドレッスン」があります。

「コース1」はマウスの動かし方から学ぶことができます。

「アンプラグドレッスン」は、コンピューターを使わないプログラミング学習ですが、ここでは、英語版しかありません。



「コース2」から始めてみましょう。



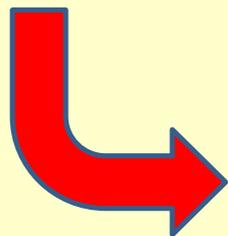
コース2

コース2は、読み書きができてプログラミング経験のない生徒のためのコースです。このコースでは、簡単なゲームの作成を通して、プログラミングの基礎を学びます。1年生~5年生向け。

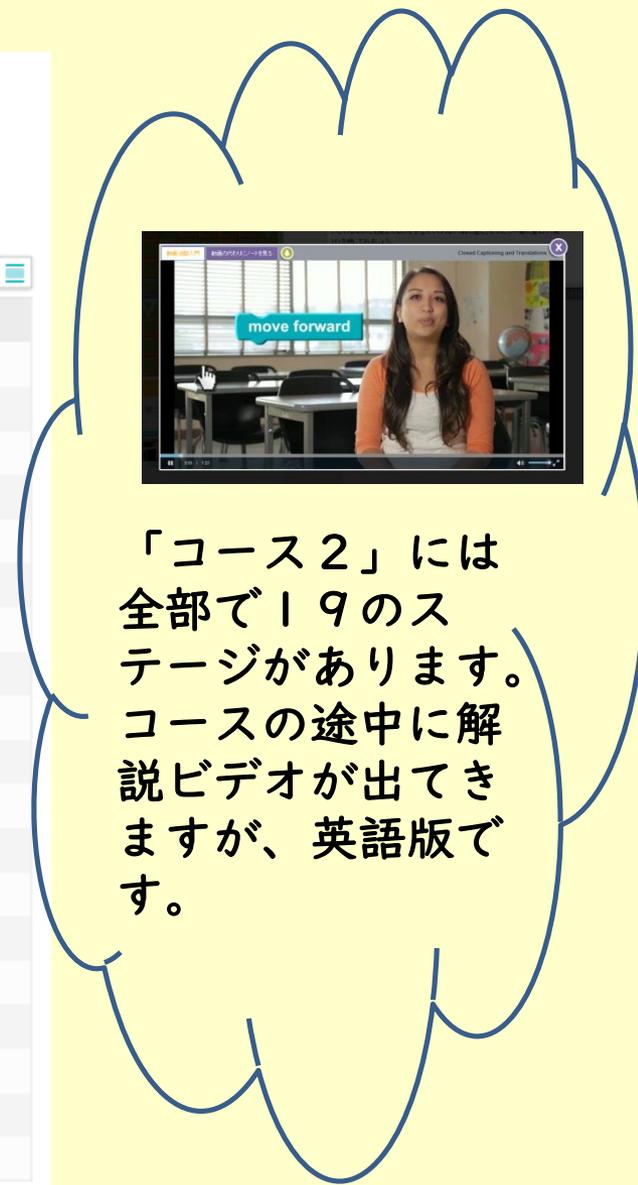
今すぐ始める

説明

進行状況	
1. ゲームの作成の準備	アンプログド アクティビティ 1 2
2. 簡単なゲームの作成の準備	アンプログド アクティビティ 1 2
3. 最初のレベル	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
4. アドバンスドレベル	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
5. Getting Loopy	アンプログド アクティビティ 1
6. 最初のステージ	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
7. アドバンスドステージ	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16
8. アドバンスドステージ	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
9. シーボの準備	アンプログド アクティビティ 1 2
10. アドバンスドレベル	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
11. アドバンスドレベル	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
12. 最終	アンプログド アクティビティ 1
13. アドバンスドレベルの準備	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15
14. アドバンスドレベル	アンプログド アクティビティ 1
15. The Big Quest	アンプログド アクティビティ 1
16. レベル	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
17. レベルの準備	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
18. アドバンスドレベルの準備	アンプログド アクティビティ 1
19. アドバンスドレベル	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13



「コース2」を選び、「今すぐためす」を選びます。



「コース2」には全部で19のステージがあります。コースの途中で解説ビデオが出てきますが、英語版です。

課題（パズル）の
番号

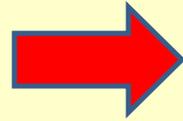
ここに課題が出
てきます。

実行画面

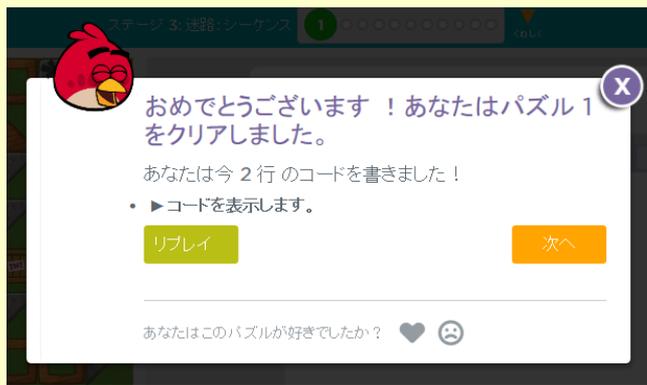
The screenshot shows a Scratch stage titled "ステージ 3: 迷路: シーケンス" (Stage 3: Maze: Sequence) with a progress indicator showing 1 out of 10 steps. The stage contains a maze with a red Angry Bird character and a green pig. A text box at the top right contains the instruction: "いじわるなぶたを捕まえるのを手伝ってくれる? 「前に進む」をふたつ一緒に重ねて「実行」を押してみましょう。" (Can you help me catch the mischievous pig? Try overlapping two "Move Forward" blocks and clicking "Execute"). Below the stage is a block palette with "前に進む" (Move Forward), "左に移動" (Move Left), and "右に移動" (Move Right) blocks. A "実行(じっこう)" (Execute) button is visible. A red arrow points from the "実行(じっこう)" button to the instruction text box. Another red arrow points from the "実行(じっこう)" button to the "実行(じっこう)した時" (When Executed) block in the workspace. A third red arrow points from the "実行(じっこう)" button to the "使えるブロック (命令)" (Usable Blocks (Commands)) callout.

使えるブロック
(命令)

左のブロックを
おいてプログラ
ミングします。



プログラムを組んで「実行」をクリックすると実行画面でキャラクターが動きます



課題をクリアすると上のような画面が表示され次のコースに進みます。



最後の課題をクリアすると次のステージに進みます。

ステージ 7: みつばち: 条件文(じょうけんぶん) 3

サインイン

今度はハチミツを作ります。蜂の巣かどうか確認してハチミツを作しましょう。

ブロック達 ワークスペース: 7 / 7 ブロック

前にすすむ
右に回転
左に回転

実行(じっこう)した時
くりかえし 2 回
やること
前にすすむ
前にすすむ
もし ハチの巣で
やること ハチミツをつくる

リセット ステップ

「コース3」「コース4」になるとだんだん難しくなってきます。

ステージ 21: アーティスト: 法則(ほうそく) 14

サインイン

全体を 4 ループして、額を作りましょう。角の部分に注意してください。ただ 90 度回ればいいわけではありません! 3 度回るという操作を 60 回繰り返すと半円になります。このコードのどの部分を使えば、丸い角の部分(円の 4 分の 1)が描けるでしょうか。

ブロック達 ワークスペース: 9 / 14

くりかえし 15 回
やること
前にうごく 1 ピクセル
左にまがる 3 度

くりかえし 30 回
やること
前にうごく 1 ピクセル
左にまがる 3 度

くりかえし 45 回
やること
前にうごく 1 ピクセル
左にまがる 3 度

くりかえし 60 回
やること
前にうごく 1 ピクセル
左にまがる 3 度

実行(じっこう)した時
くりかえし 4 回
やること
色は ときどきな色
くりかえし 60 回
やること
前にうごく 1 ピクセル
いくつかのステートメントを繰り返します。
右にまがる 3 度

くりかえし 60 回
やること
前にうごく 1 ピクセル
左にまがる 3 度

実行(じっこう)

ステージ 21: スーパー チャレンジ - 関数とパラメーター 1

サインイン

ブロックをドラッグしてドラッグしてください。

ブロックをドラッグしてドラッグしてください。

ブロック達 ワークスペース: 1 / 24

前にすすむ
左に回転
右に回転
ハチミツをつくる

実行(じっこう) ステップ

ちなみに「コース1」はこんな感じですよ。

ステージ 21: スーパー チャレンジ - 関数とパラメーター 1

サインイン

一番少ないブロック数で、全部のハチミツを作ってください。

ブロック達 ワークスペース: 1 / 24

操作
くりかえし
ロジック(論理)
計算(けいさん)
関数(かんすう)

前にすすむ
左に回転
右に回転
ハチミツをつくる

実行(じっこう) ステップ



スター・ウォーズ

ドroidをプログラムで動かす方法を学んで、あなただけのスターウォーズのゲームを開発しよう！

[View teacher guide](#)



アナと雪の女王

コードを使って、アナとエルサと一緒に魔法と氷の美しさを探検しましょう！

[View teacher guide](#)



スポーツ

バスケットボールゲームや、様々なスポーツの混合競技をつくらう！



プレイラボ

プレイラボでお話やゲームを作しましょう！

[View teacher guide](#)



アナと雪の女王

コードを使って、アナとエルサと一緒に魔法と氷の美しさを探検しましょう！

[View teacher guide](#)



古典的な迷路

コンピュータサイエンスの基本に挑戦してみてください。もう何百万人も挑戦した人がいます

[View teacher guide](#)



インフィニティプ...

Use Play Lab to create a story or game starring Disney Infinity characters.



プレイラボ

プレイラボでお話やゲームを作しましょう！

[View teacher guide](#)



スポーツ



古典的な迷路

コンピュータサイエンスの挑戦してみてください。もう何百万人も挑戦した人がいます

[View teacher guide](#)



マインクラフト

創造性と問題解決スキルを発揮して、プログラムで水中世界を探検し構築しましょう！

インフィニティプ...

Use Play Lab to create a story or game starring Disney Infinity characters.

[View teacher guide](#)



スター・ウォーズ

ドroidをプログラムで動かす方法を学んで、あなただけのスターウォーズのゲームを開発しよう！

[View teacher guide](#)



アーティスト

アーティストでかわいい絵やデザインを描きましょう！

[View teacher guide](#)