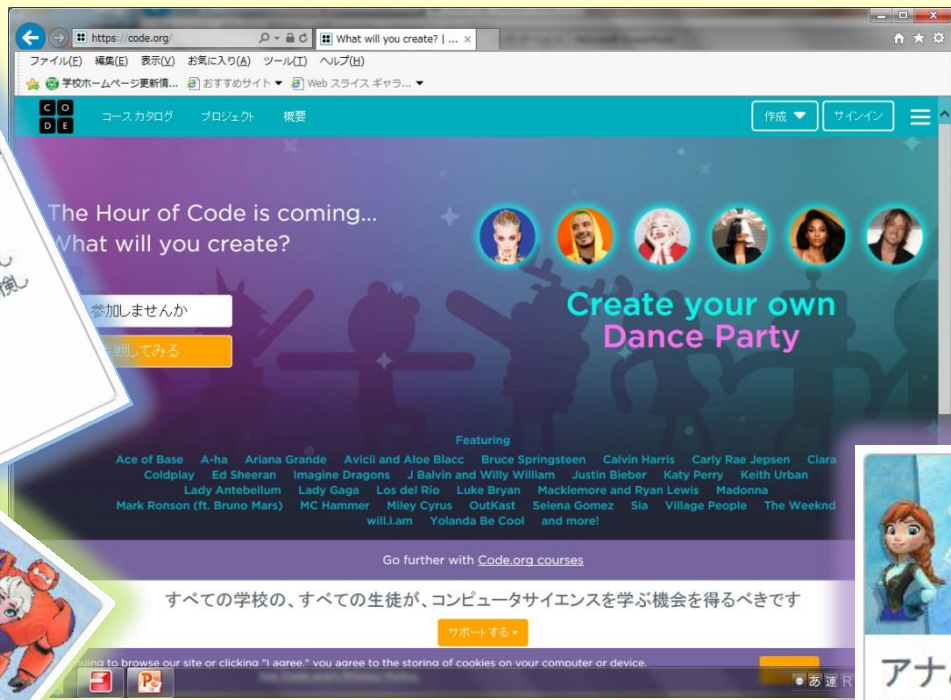


# Make Code (メイクコード) で プログラミングレッスン



**マイクラフト**  
創造性と問題解決スキルを發揮し、  
プログラミングの水中世界を探検し  
構築しましょう!



The Hour of Code is coming...  
What will you create?

参加しませんか  
試してみる

Create your own  
Dance Party

Featuring  
Ace of Base A-ha Ariana Grande Avicii and Aloe Blacc Bruce Springsteen Calvin Harris Carly Rae Jepsen Ciara  
Coldplay Ed Sheeran Imagine Dragons J Balvin and Willy William Justin Bieber Katy Perry Keith Urban  
Lady Antebellum Lady Gaga Los del Rio Luke Bryan Macklemore and Ryan Lewis Madonna  
Mark Ronson (ft. Bruno Mars) MC Hammer Miley Cyrus OutKast Selena Gomez Sia Village People The Weeknd  
will.i.am Yolanda Be Cool and more!

Go further with Code.org courses

すべての学校の、すべての生徒が、コンピュータサイエンスを学ぶ機会を得るべきです

サポートする



**スター・ウォーズ**  
ドroidsをプログラムで動かす方法を  
楽しんで、あなただけのスター・ウォー  
のゲームを開発しよう!

View teacher guide



**インフィニティフ...**  
Use Play Lab to create a story  
or game starring Disney  
Infinity characters.

View teacher guide



**アナと雪の女王**  
コードを使って、アナとエルサと一緒  
に魔法と氷の美しさを探検しましょう

View teacher guide

<https://code.org/>

<https://studio.code.org/courses>

# ゲーム感覚でメイクコードを学ぼう

## コード スタジオで学ぶ

22,298,681,699 行のコードが31 00万の学生によって書かれました。

アカウントを作成すれば、あなたの進捗やプロジェクトを保存できます。アカウントなしで、すぐにコーディングを始めることもできます。すべてのコースは無料です。

アカウントを始める

## コンピュータサイエンス入門

わたしの最近のコースを見る

すべてのお祝いむけ、30 時間コースで、コンピュータサイエンス入門を学んでください。



### コース1

コース1は初心者向けです。

4-6才



### コース2

コース2は進歩が速い生徒のためのコースです。

6才以上(進歩が速い)



### コース3

コース3はコース2を学んだ人向けのコースです。

8-10才



### コース4

コース4を始める前に、コース2とコース3を終わってください。

9-10才

## 上級コース

コース2から4の進歩コースでは、コンピュータサイエンスの基礎を学びます。

10-12才



## アンブラグド・レッスン

クラスにコンピューターが無い場合は、アンブラグド・レッスンを試してください。

4才以上

## Hour of Code(アワー オブ コード)

Hour of Codeチュートリアルを今すぐ見る

30 時間コースを行う時間が無い場合は、すべてのお祝いむけにデザインされた30 時間チュートリアルを試してください。100名以上から、何百万もの生徒と学生が Hour of Code(アワー オブ コード、30 時間プログラミング)に参加しています。



### Dance Party

Featuring Katy Perry, Madonna, J Balvin, Sia, Keith Urban, Ciara, and 25 more!



### マイクラフト

創造性と問題解決スキルを伸ばして、プログラミングで世界中を探検し始めよう！



### アナと雪の女王

コードを使って、アナとエルサと一緒に魔法と氷の美しさを探検しよう！



### 古典的な迷路

コンピューターサイエンスの基礎に挑戦してみてください。もう何百万人も挑戦した人がいます。

じっくりコース

時間をかけてメイクコードのプログラミングを学んでいきます。

ショートコース

1時間ぐらいでメイクコードのプログラミングを学んでいきます。

# メイクコード (Make Code) ゲーム感覚でプログラミングの学習ができます



## アナと雪の女王

コードを使って、アナとエルサと一緒に魔法と氷の美しさを探検しましょう

[View teacher guide](#)



## マインクラフト

創造性と問題解決スキルを発揮して、プログラムで水中世界を探検し構築しましょう！

[View teacher guide](#)



## 古典的な迷路

コンピュータサイエンスの基本に挑戦してみてください。もう何百万人も挑戦した人がいます

[View teacher guide](#)



## スター・ウォーズ

ドロイドをプログラムで動かす方法を学んで、あなただけのスターウォーズのゲームを開発しよう！

[View teacher guide](#)

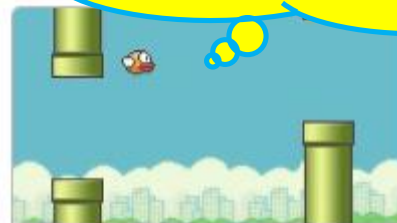
英語モードのものもあります



## プレイラボ

プレイラボでお話やゲームを作ってみましょう！

[View teacher guide](#)



## フラッピー コード

10分以内で自分だけのゲームを作ってみませんか？ Flappy Codeを試す

[View teacher guide](#)



## インフィニティ プ...

Use Play Lab to create a story or game starring Disney Infinity characters.

[View teacher guide](#)



## スポーツ

バスケットボールゲームや、様々なスポーツの混合競技をつくろう！

# 「アナと雪の女王」でレッスン



**アナと雪の女王**  
コードを使って、アナとエルサと一緒に魔法と氷の美しさを探検しましょう

[View teacher guide](#)

コード スタジオで学ぶ  
22,298,689 行のコードが 31,000 万の学生によって書かれました。  
アカウントを作成すれば、あなたの進捗やプロジェクトを保存できます。アカウントなしで、すぐにコーディングを始められることもできます。すべてのコースは無料です。

コンピュータサイエンス入門  
すべての良いものには、24時間コースで、コンピュータサイエンス入門を学んでください。

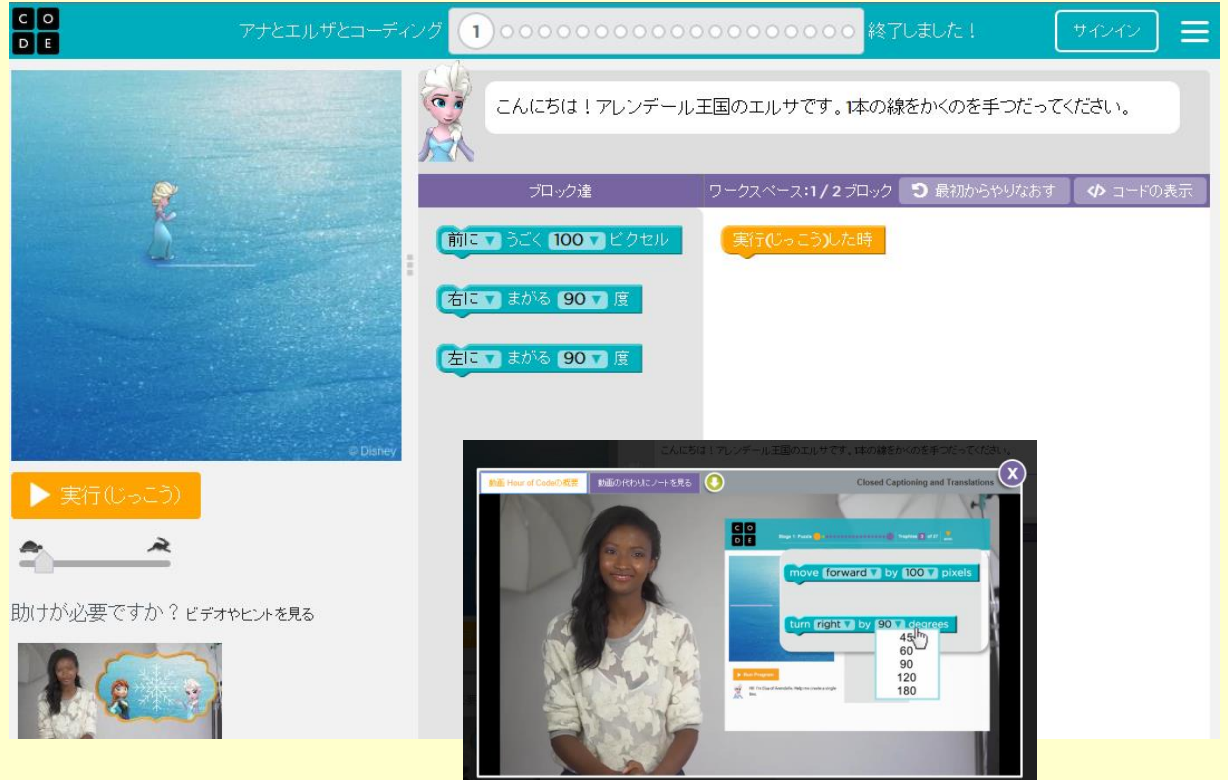
コース1 コース1は初心者向けです。	コース2 コース2は初心者向けで、簡単な課題を学ぶのに最適です。	コース3 コース3は、キャラクターの動きを制御するためのコースです。	コース4 コース4は、コース3の進捗を基に、コース2の課題を解決するためのコースです。
-----------------------	-------------------------------------	---------------------------------------	--

上級コース  
コース3から4の進捗コースでは、コンピュータサイエンスの基礎を学びます。

アンブラグド・レッスン  
このコースは、初心者向けで、アナとエルサの物語を基にしたものです。

Hour of Code (アワー・オブ・コード)  
24時間コースを学ぶ時間がない場合は、すべての年齢層の子供がインテリジェント・マシンの世界を体験するために100分未満で、授業計画の長さで学生がHour of Code (アワー・オブ・コード) を体験することができます。

Dance Party Featuring Katy Perry, Maroon 5, Shakira, Sia, Justin Bieber, Chloë, and 25 more!	マイクラプラト 新登場! 24時間コースでは、マイクラの世界を探索し、新しい世界を構築します。	アナと雪の女王 コードを使って、アナとエルサと一緒に魔法と氷の美しさを探検しましょう。	英雄的な迷路 コンピュータサイエンスの世界に足を踏み入れる準備ができています。このコースは、あなたのスキルを向上させるのに役立ちます。
---	--	--	--



アナとエルサとコーディング 1 終了しました! サインイン

こんにちは! アレンデル王国のエルサです。体の線をかくのを手伝ってください。

ブロック達 ワークスペース: 1 / 2 ブロック 最初からやりなおす コードの表示

前に うごく 100 ピクセル 実行(じっこう)した時

右に まがる 90 度

左に まがる 90 度

▶ 実行(じっこう)

助けが必要ですか? ビデオやヒントを見る

動画 Hour of Code の概要 動画の付加リソースを見る

move forward by 100 pixels

turn right by 90 degrees

45  
60  
90  
120  
180

雪の結晶をエルサに描かせるプログラムを組みます。「前に動く」「くり返し」「右に動く」などのブロックを組み合わせ、図形を描いていきます。コースの途中でビデオによる説明画面が出てきますが、英語バージョンなので飛ばしても大丈夫です。

# 課題が表示されます

こんにちは！アレンデル王国のエルサです。1本の線をかくのを手つだってください。

ブロック達 ワークスペース:1/2ブロック 最初からやりなおす コードの表示

前に うごく 100 ピクセル 実行(じっこう)した時

右に まがる 90 度

左に まがる 90 度

▶ 実行(じっこう)

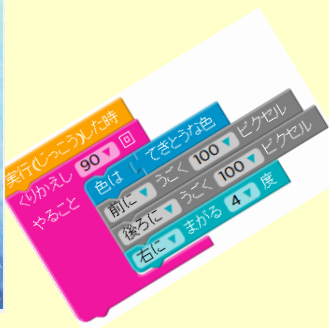
助けが必要ですか？ビデオやヒントを見る

ブロックを移動させて  
プログラムを組んでい  
きます

プログラムができれば  
「実行」をクリック



課題をすべてクリアすると  
修了証明書がもらえます。



## いろいろな図形をプログラムしながら雪の結晶を描いてきます。



雪のけっしょうは、色んな形があるって知ってる？さあ、新しい雪のけっしょうをかきましょう。「くりかえし」ブロックをつかって、ひし形を4つ かいてね。90度まがるのを わすれないで。

実行じょうこうした時

くりかえし 4 回

やること くりかえし 2 回

やること 前に うごく 100 ピクセル

右に まがる 60 度

前に うごく 100 ピクセル

右に まがる 120 度

右に まがる 90 度



# 「マインクラフト」でレッスン

子ども達にも大人気のゲーム「マインクラフト」を使ったメイクコードのプログラミングレッスンです。

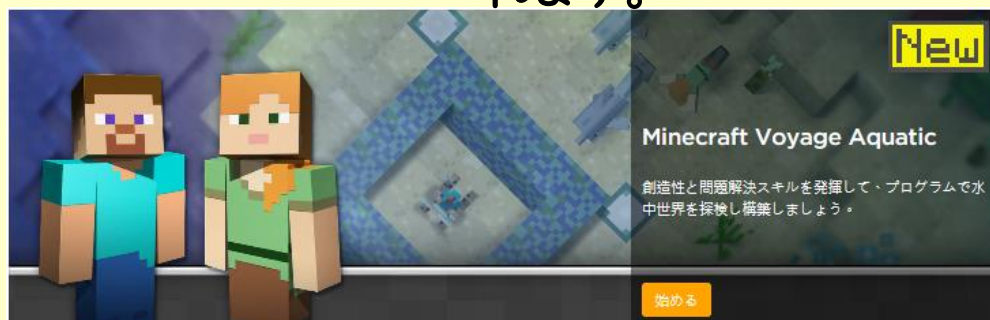
「マインクラフト」のキャラクターを動かしながらプログラミングの基礎を学ぶことができます。

「まえにすすむ」「ひだりにまがる」「ブロックをこわす」などのパーツが用意されているので、それらをドラッグ・アンド・ドロップして組み合わせてプログラムし、課題をクリアできるようにキャラクターを動かしていきます。作成したプログラムが正解だったら次の問題に進み、最後には修了証明書が発行されます。



## マインクラフト

創造性と問題解決スキルを発揮して、プログラムで水中世界を探検し構築しましょう！



## Minecraft Voyage Aquatic

創造性と問題解決スキルを発揮して、プログラムで水中世界を探検し構築しましょう。

始める



## Minecraft アドベンチャー

プログラムをして、ステイプかアレックスにMinecraftの世界を冒険させよう！

始める



## Minecraft デザイナー

ニョトリ、羊、クリーパー、ゾンビをプログラムして、自分だけのオリジナルなMinecraftを作ろう。

始める



## Minecraft: 主人公の旅

Journey through Minecraft with code.

始める

現在、

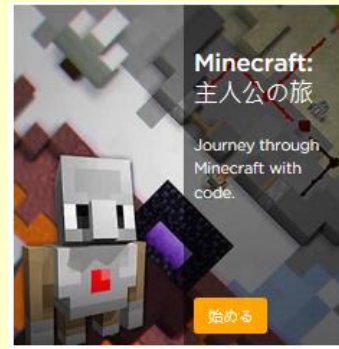
- 「Minecraft Voyage Aquatic」
- 「Minecraft アドベンチャー」
- 「Minecraft デザイナー」
- 「Minecraft 主人公の旅」

の4つのコースがあります。初めての人は「アドベンチャー」から始めるのがおすすめです。



## 「Minecraft アドベンチャー」

キャラクターをプログラムで動かしてマインクラフトの世界を冒険させていきます。



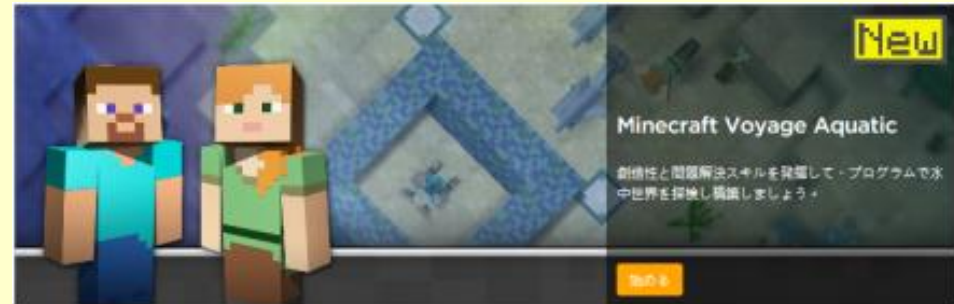
## 「Minecraft 主人公の旅」

主人公がコンパスや斧、つるはし等を手に入れるプログラムを作りながら旅をしていきます。



## 「Minecraft デザイナー」

ニワトリ、羊、ゾンビなどが登場しそれをプログラムで動かし自分だけのオリジナルな世界を作っていきます。



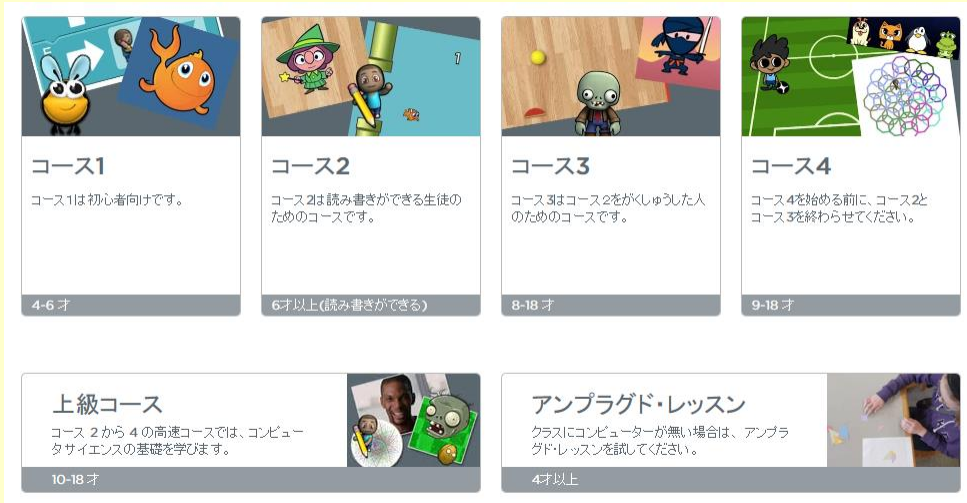
## 「Minecraft Voyage Aquatic」

主人公が水中探検家になって、ボートに乗ったり泳いだりして宝を探し回ります。最後には自分のイメージする珊瑚礁を自由に作っていきます。





# じっくりコースで学ぶメイクコードのプログラミング



**コース1**  
コース1は初心者向けです。  
4-6才

**コース2**  
コース2は読み書きができる生徒のためのコースです。  
6才以上(読み書きができる)

**コース3**  
コース3はコース2をがしゅうした人のためのコースです。  
8-18才

**コース4**  
コース4を始める前に、コース2とコース3を終わらせてください。  
9-18才

**上級コース**  
コース2から4の高速コースでは、コンピュータサイエンスの基礎を学びます。  
10-18才

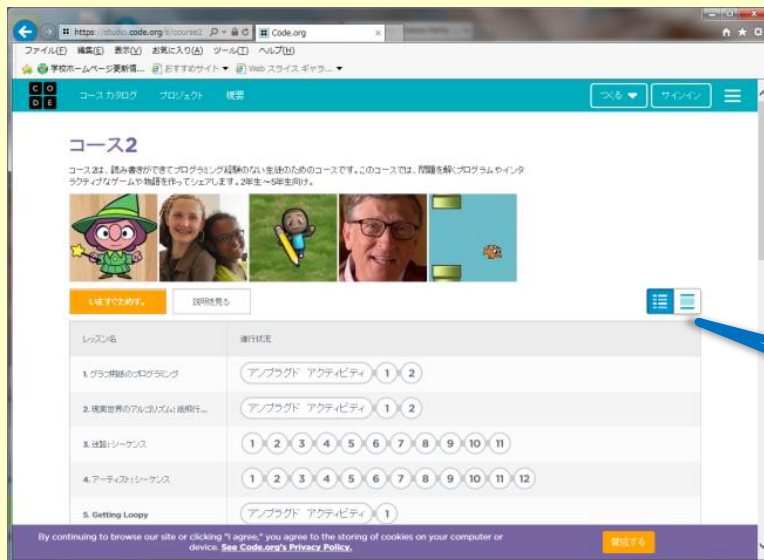
**アンプラグド・レッスン**  
クラスにコンピューターが無い場合は、アンプラグド・レッスンを試してください。  
4才以上

じっくりコースは、時間をかけてメイクコードのプログラミングを学んでいきます。

「コース1」から「コース4」までと、「上級コース」「アンプラグドレッスン」があります。

「コース1」はマウスの動かし方から学ぶことができます。

「アンプラグドレッスン」は、コンピューターを使わないプログラミング学習ですが、ここでは、英語版しかありません。



「コース2」から始めてみましょう。



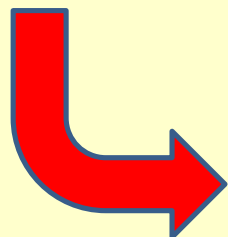
コース2

コース2は、読み書きができてプログラミング経験のない生徒のためのコースです。このコースでは、簡単なゲームの作成を通して、プログラミングの基礎を学びます。1年生~5年生向け。

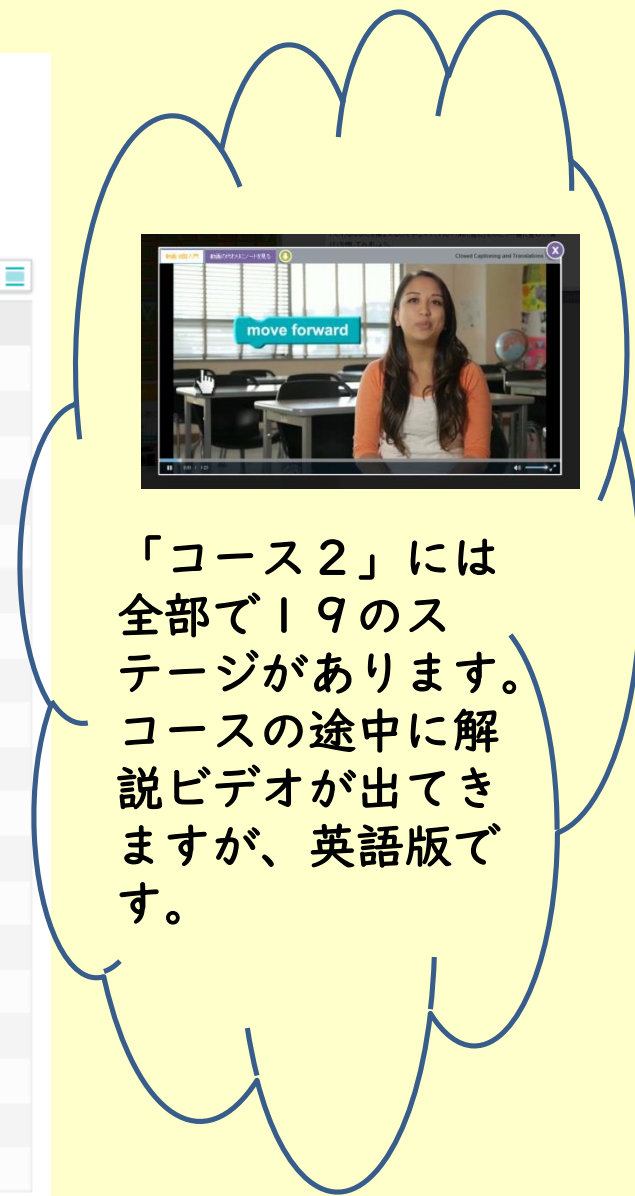
はじめよう

説明書

進行状況	
1. ゲームの作成の準備	アンプログド アクティビティ 1 2
2. 簡単なゲームの作成	アンプログド アクティビティ 1 2
3. 迷路-レベル1	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
4. アーネスト-レベル1	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
5. Getting Loopy	アンプログド アクティビティ 1
6. 迷路-レベル2	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
7. アーネスト-レベル2	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16
8. アット-レベル2	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
9. ゲームの準備	アンプログド アクティビティ 1 2
10. アット-レベル3	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
11. アーネスト-レベル3	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
12. 最終	アンプログド アクティビティ 1
13. アット-レベル4(最終)	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15
14. バイバイレベル4	アンプログド アクティビティ 1
15. The Big Quest	アンプログド アクティビティ 1
16. ゴーピー	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
17. プレイヤーの作成	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
18. 最終のレベル	アンプログド アクティビティ 1
19. アーネスト-レベル4	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13



「コース2」を選び、「今すぐためす」を選びます。



「コース2」には全部で19のステージがあります。コースの途中で解説ビデオが出てきますが、英語版です。

課題（パズル）の  
番号

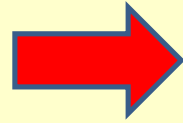
ここに課題が出  
てきます。

実行画面

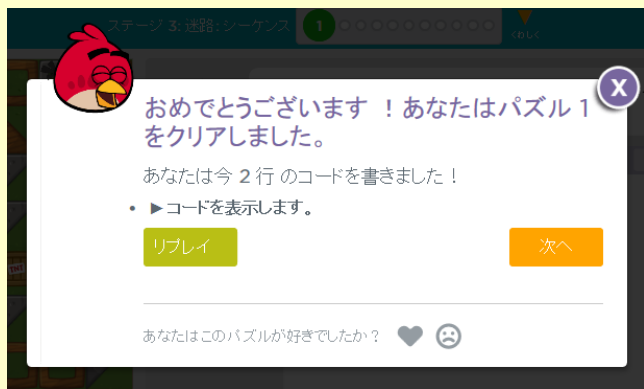
The screenshot shows a programming puzzle interface. At the top, it says 'ステージ 3: 迷路: シーケンス' and '1'. The main area is a grid-based maze with various colored blocks (green, orange, grey) and a red bird character. Below the grid are buttons for '実行(じっこう)' and 'ステップ'. To the right, there's a 'ブロック達' (Blocks) section with a 'ワークスペース: 1 / 3 ブロック' and buttons for '前に進む' (Move forward), '左に移動' (Move left), and '右に移動' (Move right). A red arrow points from the '実行(じっこう)した時' (When executed) block to the '実行画面' (Execution screen) callout. Another red arrow points from the '実行画面' callout to the '実行(じっこう)した時' block. A blue line connects the '課題番号' callout to the '1' in the stage indicator. Another blue line connects the '課題番号' callout to the '課題が出てきます' callout. A blue line connects the '実行画面' callout to the '実行画面' callout. A blue line connects the '実行画面' callout to the '実行画面' callout. A blue line connects the '実行画面' callout to the '実行画面' callout.

使えるブロック  
(命令)

左のブロックを  
おいてプログラ  
ミングします。



プログラムを組んで「実行」をクリックすると実行画面でキャラクターが動きます



課題をクリアすると上のような画面が表示され次のコースに進みます。



最後の課題をクリアすると次のステージに進みます。

ステージ 7: みつばち: 条件文(じょうけんぶん) 3

今度はハチミツを作ります。蜂の巣かどうかを確認してハチミツを作しましょう。

ワークスペース: 7 / 7 ブロック

実行(じっこう)した時

- くりかえし 2 回
- やること
  - 前にすすむ
  - 前にすすむ
  - もし ハチの巣で
  - やること ハチミツをつくる

リセット ステップ

「コース3」「コース4」になるとだんだん難しくなってきます。

ステージ 21: アーティスト: 法則(ほうそく) 14

全体を 4 回ループして、額を作りましょう。角の部分に注意してください。ただ 90 度回ればいいわけではありません! 3 度回るという操作を 60 回繰り返すと半円になります。このコードのどの部分を使えば、丸い角の部分(円の 4 分の 1)が描けるでしょうか。

ワークスペース: 9 / 14 ブロック

実行(じっこう)した時

- くりかえし 15 回
  - やること
    - 前にうごく 1 ピクセル
    - 左にまがる 3 度
- くりかえし 30 回
  - やること
    - 前にうごく 1 ピクセル
    - 左にまがる 3 度
- くりかえし 45 回
  - やること
    - 前にうごく 1 ピクセル
    - 左にまがる 3 度
- くりかえし 60 回
  - やること
    - 前にうごく 1 ピクセル
    - 左にまがる 3 度

実行(じっこう)した時

- くりかえし 4 回
  - やること
    - 色は ときどきな色
    - くりかえし 60 回
    - やること
      - 前にうごく 1 ピクセル
      - いくつかのステートメントを数回繰り返します。
      - 右にまがる 3 度
  - くりかえし 60 回
    - やること
      - 前にうごく 1 ピクセル
      - 左にまがる 3 度

実行(じっこう) ステップ

ステージ 21: スーパー チャレンジ - 関数とパラメーター 1

一番少ないブロック数で、全部のハチミツを作ってください。

ワークスペース: 1 / 24 ブロック

操作

- くりかえし
- ロジック(論理)
- 計算(けいさん)
- 関数(かんすう)

前にすすむ

左に回転

右に回転

ハチミツをつくる

実行(じっこう) ステップ

ちなみに「コース1」はこんな感じですよ。



### スター・ウォーズ

ドroidをプログラムで動かす方法を学んで、あなただけのスターウォーズのゲームを開発しよう！

[View teacher guide](#)



### アナと雪の女王

コードを使って、アナとエルサと一緒に魔法と氷の美しさを探検しましょう！

[View teacher guide](#)



### スポーツ

バスケットボールゲームや、様々なスポーツの混合競技をつくらう！



### プレイラボ

プレイラボでお話やゲームを作しましょう！

[View teacher guide](#)



### アナと雪の女王

コードを使って、アナとエルサと一緒に魔法と氷の美しさを探検しましょう！

[View teacher guide](#)



### 古典的な迷路

コンピュータサイエンスの基本に挑戦してみてください。もう何百万人も挑戦した人がいます

[View teacher guide](#)



### インフィニティプ...

Use Play Lab to create a story or game starring Disney Infinity characters.



### プレイラボ

プレイラボでお話やゲームを作しましょう！

[View teacher guide](#)



### スポーツ



### 古典的な迷路

コンピュータサイエンスの挑戦してみてください。もう何百万人も挑戦した人がいます

[View teacher guide](#)



### スター・ウォーズ

ドroidをプログラムで動かす方法を学んで、あなただけのスターウォーズのゲームを開発しよう！

[View teacher guide](#)



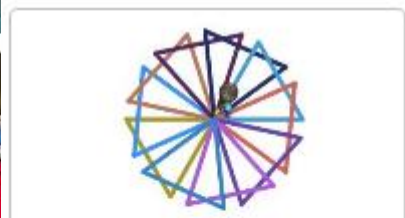
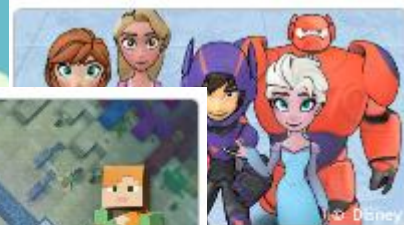
### マインクラフト

創造性と問題解決スキルを発揮して、プログラムで水中世界を探検し構築しましょう！

### インフィニティプ...

Use Play Lab to create a story or game starring Disney Infinity characters.

[View teacher guide](#)



### アーティスト

アーティストでかわいい絵やデザインを描きましょう！

[View teacher guide](#)